

Да започваме играта!

Задача № 1

Опишете накратко проблемите, които забелязахте, докато играхте вашата настолна игра:

.....

.....

Задача № 2

Изпробвайте игрите, създадени от другите групи. Запишете вашите предложения за подобрения на игрите!

Коя група е автор на играта?	Предложения за подобрения на играта

Задача № 3

Прочетете предложенията, които съученици са оставили. Подчертайте (с помощта на цветни маркери) предложенията, които ще приложите, за да подобрите вашата игра.

Задача № 4

Обсъдете и запишете идеи за популяризиране и използване на вашата настолна игра по смислен начин в рамките на училището или общността:

.....

.....

Работен лист за „Групата за планиране“

Цели: Какви са целите на проекта? (да популяризираме/да използваме нашата настолна игра)?

.....

Таргет група: За кого е предназначена играта? (напр. за малки ученици, семейства)

.....

Дейности:

1. Какви са конкретните задачи?

.....
.....
.....

2. Какви са сроковете за изпълнението на всяка дейност?

.....
.....
.....
.....
.....

Ресурси: Какви материали или ресурси са необходими?

.....
.....
.....

Ръководител: Кой ще отговаря за изпълнението на дейностите?

.....
.....

Работен лист на „Група за реклама“

Какъв ще е форматът на рекламата?

А. Видеоклип

Б. Плакат

В. Презентация

Цел на играта: Защо е създадена играта?

.....

Образователни цели: Какви умения или знания развива играта?

.....

Инструкции: Обяснете накратко как се играе играта:

.....

Целева група: За кого е предназначена играта? (напр. за всяка възраст)

.....

Призив: Измислете закачлив слоган или послание, което да прикани хората да играят играта.

.....

Направете план или скица на рекламата!

